

## Gegenstände von A-Z



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 2 Kartensortimente A-Z



Spielregel : M 12-21

Jede Mannschaft erhält ein Kartensortiment mit den Karten A-Z. Die Aufgabe für jede Mannschaft besteht darin, für jede Karte einen Gegenstand mit dem jeweiligen Anfangsbuchstaben zu finden. Für Karte »A« z. B. eine Armbanduhr; bei »B« z. B. ein Buch usw. Die Karten müssen in der richtigen Reihenfolge nebeneinander liegend sortiert sein und die entsprechenden Gegenstände darauf liegen.

Die Mannschaft, die ihre Aufgabe zuerst erfüllt hat, gewinnt.

### Variation:

Die Mannschaften bekommen jeweils eine (gleiche) Auswahl aus dem Kartensortiment.



## Wer kommt zuerst?



Spieler : ab 8 Spieler

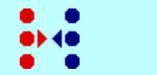


Material : 2 Kartensortimente A-Z, Bonbons



Spielregel : M 12-23

Unter jeder der beiden Mannschaften wird ein Kartensortiment verteilt. Jeder Spieler hat also (eine oder) mehrere Karten. Der Spielleiter ruft ein beliebiges Wort. Die beiden Spieler, die den Anfangsbuchstaben dieses Wortes auf einer ihrer Karten haben, rennen los zu einem Ziel. Dort ist ein Bonbon (viel Spaß macht auch ein Schaumkuss) bereitgelegt. Der Spieler, der die Süßigkeit zuerst mit dem Mund (keine Hände zu Hilfe nehmen!) gefasst hat, darf sie als Preis behalten und hat für seine Mannschaft einen Punkt geholt.



## Setzmaschine



Spieler : ab 8 Spieler



Material : 2 Kartensortimente A-Z



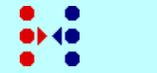
Spielregel : M 12-22

Jede Mannschaft erhält ein vollständiges Kartensortiment. Der Spielleiter ruft nun ein Wort auf, z. B. »Lampe«. Jede Mannschaft sucht schnell die betreffenden Buchstaben aus dem Sortiment heraus und hält sie in die Höhe. Die Mannschaft, die das Wort zuerst (richtig) »gesetzt« hat, bekommt einen Punkt. Die Buchstaben müssen jedoch so gehalten werden, dass das Wort zu lesen ist.

**Hinweis: Nur Worte verwenden, die keine zwei gleichen Buchstaben haben!**

Beispiele:

- Stuhl - Tisch - Boden
- Buch - Regal - Junge



## Worte zusammensetzen



Spieler : ab 8 Spieler



Material : 2 Kartensortimente A-Z



Spielregel : M 12-24

Jede Mannschaft erhält ein Sortiment Kärtchen. Nun werden ca. 6-10 Kärtchen ausgesucht (je Mannschaft dieselben). Mit diesen Buchstaben soll nun die Mannschaft versuchen, möglichst viele Hauptwörter zusammenzustellen.

Die Buchstaben werden dabei nebeneinander auf den Tisch gelegt. Ein Schreiber je Mannschaft schreibt das Ergebnis auf. Dann wird ein neues Wort gesucht usw. - Welche Mannschaft hat mit diesen Kärtchen die meisten Wörter gefunden? Dann können andere Kärtchen ausgesucht werden, mit denen dann ein neues Spiel beginnt.